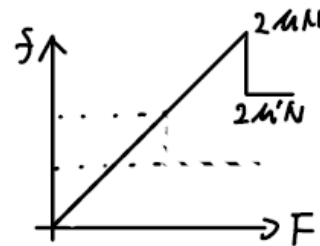
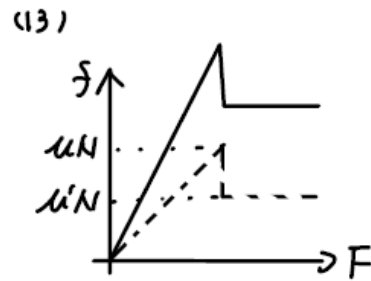
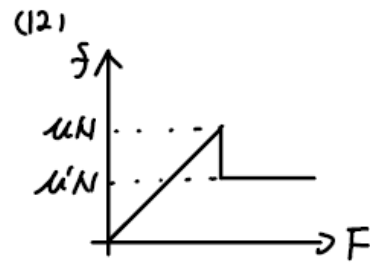


- (1) 物体の運動状態を変えるもの
- (2) たんたん速さが大きくなりながら落ちる
(速くなりながらでも可)
- (3) その瞬間の運動状態
- (4) 向き、正・負等の符号
- (5) 運動状態が変わらない
- (6) 静止、等速直線運動
- (7) 合力が0
力がはたさしていない事と同じ
- (8) 静止摩擦力
- (9) 動摩擦力
- (10) 静止摩擦係数が変数
動摩擦係数が定数
- (11) 静止上限を表わす表記がないので使ってはいけない



- (14) 化負きを2倍にあると力のつりあいが
成立しないのびとんは小さな力を
加えても物体が押し左方向と逆向きに
動いてしまうから
- (15) 静止摩擦係数
- (16) ガラつき度合い
- (17) 向きが2通りの可能性がある